

GAMETECH UNIFECAP

REGULAMENTO DO TORNEIO DE MORTAL KOMBAT 11 (MK11)

Evento: GameTech — Centro Universitário UniFECAF

Data: [DD/MM/AAAA] Elaborado por: [RESPONSÁVEIS]

RESUMO DO EVENTO

Torneio de Mortal Kombat 11 (MK11), integrante do evento GameTech do Centro Universitário UniFECAF, disputado individualmente pelos participantes inscritos. As partidas serão realizadas em séries de melhor de três lutas (MD3), nas quais o primeiro jogador a vencer duas lutas será declarado vencedor do confronto. A inscrição implica a aceitação integral deste regulamento.

1. INFORMAÇÕES GERAIS

- 1.1. Abrangência: Este regulamento aplica-se ao campeonato de Mortal Kombat 11 (MK11), integrante do evento GameTech do Centro Universitário UniFECAF. A inscrição implica a aceitação de todas as regras aqui estabelecidas.
- 1.2. Período de Execução: O campeonato será realizado em [DATA E HORÁRIO], dentro do período estabelecido pela Comissão Organizadora.
- 1.3. Comissão Organizadora: A Comissão Organizadora será responsável pela condução do campeonato, fiscalização das partidas, aplicação das regras e resolução de situações não previstas.
- 1.4. Fiscais: A Comissão poderá designar fiscais para acompanhar as partidas e conferir os resultados.
- 1.5. Canal Oficial: O canal oficial será [GRUPO/SERVIDOR DE DISCORD/WHATSAPP]. Somente avisos publicados nesse canal ou comunicados pelos fiscais serão oficiais.
- 1.6. Alterações: Alterações deverão ser comunicadas aos participantes antes do início. Durante a competição, somente poderão ocorrer por decisão da Comissão, com aviso a todos.

2. PARTICIPANTES E INSCRIÇÕES

- 2.1. Participação Individual: O campeonato será disputado individualmente; cada participante competirá em seu próprio nome.
- 2.2. Inscrição: Cada jogador deverá fornecer as informações solicitadas pela Comissão dentro do prazo estabelecido.
- 2.3. Identificação: Cada participante deverá utilizar a identificação registrada na inscrição durante todo o campeonato.
- 2.4. Vínculo Acadêmico: Eventuais requisitos de vínculo com a UniFECAF serão definidos pela organização antes das inscrições.
- 2.5. Conduta: Todos deverão respeitar adversários, fiscais, organizadores e demais presentes.
- 2.6. Substituições: Não serão permitidas substituições de jogadores durante uma partida ou série.
- 2.7. Periférico Obrigatório: Cada participante deverá levar o próprio controle para jogar Mortal Kombat 11. A organização não garante o fornecimento de controles individuais; portanto, é responsabilidade do participante comparecer com um controle compatível e em condições adequadas de uso.

3. FORMATO E REGRAS DAS PARTIDAS

- 3.1. Partidas em Melhor de Três (MD3): Cada confronto será disputado em até três lutas. O participante que vencer duas lutas primeiro será declarado vencedor da partida.
- 3.2. Seleção de Personagem: Cada participante poderá escolher apenas um personagem por partida e deverá manter esse mesmo personagem durante todas as lutas da série MD3. Não será permitido trocar de personagem entre as lutas de uma mesma partida.
- 3.3. Condição de Vitória: A série termina assim que um participante alcançar duas vitórias. O placar poderá ser 2-0 ou 2-1; se estiver 1-1, será realizada a terceira luta.
- 3.4. Classificação: O formato do chaveamento e os critérios de classificação serão definidos e divulgados pela Comissão Organizadora antes do início do campeonato.
- 3.5. Chaveamento: A Comissão divulgará previamente o chaveamento, os horários e a ordem das partidas no Canal Oficial.

4. CONFIGURAÇÃO E CONDUÇÃO DAS PARTIDAS

- 4.1. Preparação: Os participantes deverão comparecer ao local designado e se apresentar ao fiscal no

horário estabelecido.

4.2. Configuração do Jogo: Todas as partidas serão realizadas em Mortal Kombat 11, utilizando configurações padronizadas e definidas pela organização.

4.3. Configuração Recomendada: Modo local para dois jogadores; configurações competitivas iguais para todos; tempo e número de rounds conforme definido pela organização; personagens e conteúdos disponíveis na versão oficial adotada.

4.4. Início da Série: Antes da primeira luta, o fiscal deverá conferir a configuração do jogo. A série começará após sua autorização.

4.5. Registro dos Resultados: O resultado de cada luta deverá ser confirmado e o placar acumulado registrado até a definição do vencedor.

4.6. Encerramento Antecipado: Caso um participante vença as duas primeiras lutas, a série será encerrada sem realização da terceira.

4.7. Decisões do Fiscal: As orientações do fiscal deverão ser cumpridas; discordâncias poderão ser apresentadas conforme a seção 7.

5. ATRASOS, DESCONEXÕES E DESISTÊNCIAS

5.1. Pontualidade: Os participantes deverão estar prontos no horário divulgado. A tolerância será de até 10 minutos, salvo decisão diferente da organização.

5.2. W.O.: A ausência após o prazo de tolerância poderá resultar em derrota por W.O., com vitória do adversário por 2-0.

5.3. Ausência de Ambos: Se ambos faltarem, a Comissão decidirá entre W.O. duplo ou remarcação, conforme a viabilidade.

5.4. Desistência: Quem desistir durante a série será declarado perdedor do confronto.

5.5. Falha Técnica: Desconexões, travamentos ou falhas de controle deverão ser comunicados imediatamente ao fiscal.

5.6. Reinício: O fiscal decidirá se a luta será reiniciada, retomada ou atribuída a um participante, buscando preservar a igualdade.

5.7. Equipamentos: Problemas com controles deverão ser comunicados antes do início; substituições dependem da disponibilidade e autorização do fiscal.

5.8. Interferência Externa: Falhas da organização ou do equipamento oficial serão avaliadas pelo fiscal e não implicarão derrota automática.

5.9. Recidência: A organização poderá aplicar sanções por atrasos reiterados, desistências injustificadas ou interrupções deliberadas.

6. CONDUTA, FAIR PLAY E INFRAÇÕES

6.1. Respeito: São proibidas ofensas, ameaças, intimidação e discriminação.

6.2. Trapaça: É proibido utilizar modificações, programas, dispositivos ou recursos externos que proporcionem vantagem indevida.

6.3. Exploração de Falhas: Explorar bugs ou falhas técnicas deliberadamente para obter vantagem poderá ser considerado infração.

6.4. Manipulação: É proibido combinar resultados, perder de propósito ou interferir intencionalmente em confrontos.

6.5. Seleção Irregular: A violação da regra de manter o mesmo personagem durante a partida será considerada infração.

6.6. Equipamentos: É proibido interferir nos equipamentos com a intenção de prejudicar o adversário.

6.7. Fair Play: Todos deverão agir esportivamente e respeitar as decisões da organização.

7. PUNIÇÕES E PROTESTOS

7.1. Sanções: Conforme a gravidade, poderão ser aplicadas advertência, correção antes da luta, perda da luta, perda da série ou desclassificação.

7.2. Infração de Personagem: Se houver troca de personagem durante a série, o fiscal poderá interromper a partida e aplicar penalidade conforme as circunstâncias.

7.3. Protestos: O participante poderá apresentar protesto ao fiscal ou no Canal Oficial, preferencialmente até 15 minutos após o confronto, com explicação e provas disponíveis.

7.4. Julgamento: A Comissão analisará os protestos e comunicará a decisão aos envolvidos.

7.5. Decisão Final: A decisão da Comissão será definitiva no âmbito do campeonato.

7.6. Má-fé: Protestos feitos deliberadamente para atrasar o evento ou prejudicar outro participante poderão resultar em sanção.

8. PREMIAÇÃO E CASOS OMISSOS

8.1. Premiação: A premiação será definida e divulgada pela Comissão antes do campeonato.

1º lugar: [VALOR OU PREMIAÇÃO]

2º lugar: [VALOR OU PREMIAÇÃO]

3º lugar: [VALOR OU PREMIAÇÃO]

8.2. Classificação Final: A classificação será determinada pelo formato adotado, pelos resultados e pelos critérios divulgados previamente.

8.3. Entrega da Premiação: A entrega ocorrerá conforme as orientações da organização.

8.4. Revisão de Resultados: A Comissão poderá revisar resultados diante de provas de infração, erro de registro ou irregularidade.

8.5. Casos Omissos: Situações não previstas serão decididas pela Comissão, com imparcialidade e igualdade entre os participantes.

DISPOSIÇÃO FINAL

A inscrição no Torneio de Mortal Kombat 11 da GameTech UniFECAF implica o conhecimento e a aceitação integral deste regulamento.